

## 10. Spezifikation der Schläger und des Balls

Es gelten die Musterplatzregeln G-1 und G-3.

### Ready Golf

Spielen Sie im Zählspiel auf sichere und verantwortungsbewusste Weise

»Ready Golf«.

## 11. Strafen

Sofern die Golfregeln keine andere Strafe vorsehen, gilt:

Strafe für Verstoß: Grundstrafe

## Hinweise

- Rückgabe der Zählkarten in der Scoring-Area
- Die Rückgabe der Zählkarte erfolgt im Turnierbüro des Clubsekretariats. Die Zählkarte gilt als abgegeben, wenn der Spieler diesen Bereich verlassen hat. Es wird dringend empfohlen, dass jeder Spieler seine Karte persönlich abgibt, um evtl. Missverständnisse zu vermeiden.

**Wir wünschen Ihnen ein gutes und erfolgreiches Spiel.**

# Turnierbedingungen/Platzregeln GVBB-Wettspiele 2021

In allen GVBB-Verbandsturnieren gelten die hier auszugsweise aufgeführten Platzregeln und Hinweise.

## 1. Aus (Regel 18.2)

Wird durch weiße Pfähle, Zäune oder Mauern gekennzeichnet. Sofern weiße Linien auf dem Boden die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang.

## 2. Spielverbotszonen (Regel 2.4)

Sind durch Pfähle mit grünen Köpfen gekennzeichnet. Das Spielen daraus ist verboten. Ein Spieler muss Erleichterung nach der anwendbaren Regel (16 oder 17) in Anspruch nehmen.

Liegt der Ball außerhalb einer Spielverbotszone im Gelände, im Bunker oder auf dem Grün, aber eine Spielverbotszone beeinträchtigt den Bereich des beabsichtigten Stands oder beabsichtigten Schwungs des Spielers, muss der Spieler nach Regel 16.1f (2) verfahren. Ist das Betreten einer Spielverbotszone verboten, kann das Betreten der Spielverbotszone als schwerwiegendes Fehlverhalten unter Verstoß gegen Regel 1.2 angesehen werden.

### 3. Ungewöhnliche Platzverhältnisse

#### (Boden in Ausbesserung, unbewegliche Hemmnisse, Regel 16.1)

- a) Jede Fläche, die durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet ist. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.
- b) Frisch verlegte Soden
- c) Mit Kies verfüllte Drainagegräben

Behinderung gilt nicht als gegeben, wenn ein Tierloch nur den Stand des Spielers behindert. Unbewegliche Hemmnisse sind u. a. mit Pfählen, Manschetten, Bändern oder Seilen gekennzeichnete Anpflanzungen.

### 4. Stromleitungen

Ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass der Ball eines Spielers eine Stromleitung innerhalb der Platzgrenzen getroffen hat, zählt der Schlag nicht. Der Spieler muss einen Ball straflos von der Stelle des vorherigen Schlags spielen (s. Regel 14.6).

### 5. Fahren/Mitfahren in Golfwagen oder ähnlichen Fahrzeugen

Spieler oder Caddies dürfen während der festgesetzten Runde keinerlei Beförderungsmittel nutzen, außer das kurzfristige Fahren/Mitfahren wird von der Spielleitung/ den Platzrichtern ausdrücklich gestattet. Gleiches gilt in Mannschaftswettspielen während des Spiels seiner Mannschaft für den Mannschaftskapitän.

### 6. Caddies (Regel 10.3)

- a) **Einzel:** Professionals sind als Caddie nicht erlaubt.  
Ausnahme: Bei Verbandsspielen, an denen Amateure und Professionals gemeinsam teilnahmeberechtigt sind, dürfen auch Professionals als Caddie eingesetzt werden.
- b) **Mannschaft:** Der Mannschaftskapitän darf, unabhängig ob er Amateur oder Professional ist, als Caddie eingesetzt werden. Alle anderen Caddies müssen Amateure sein. Bei Jugend-Mannschaftswettspielen dürfen nur Mannschaftsmitglieder und der Mannschaftskapitän als Caddie eingesetzt werden.

**Strafe für Verstoß:** 1. Verstoß: Grundstrafe für den Spieler für jedes Loch, auf dem er durch einen nicht zulässigen Caddie unterstützt wird. Findet der Verstoß zwischen zwei Löchern statt oder wird er dort fortgesetzt, zieht sich der Spieler die Grundstrafe für das nächste Loch zu.

### 7. Üben (Nachputten, Regel 5.2 und 5.5)

Regel 5.2b wird im Zählspiel wie folgt abgeändert:  
Das Üben auf dem Platz am Turniertag eines Zählspiels vor der Runde und/oder bei mehrtägigen Turnieren zwischen den Runden ist untersagt.

Strafe für den 1. Verstoß: Grundstrafe  
Strafe für den 2. Verstoß: Disqualifikation

Regel 5.5b wird im Zählspiel wie folgt abgeändert: Ein Spieler darf keinen Übungsschlag (z. B. »Putten oder Chippen«) nahe oder auf dem Grün des zuletzt gespielten Lochs ausführen oder zum Prüfen des Grüns einen Ball rollen.

Strafe für Verstoß: Grundstrafe

### 8. Unterbrechung des Spiels, Wiederaufnahme des Spiels (Regel 5.7)

Signaltöne bei Spielunterbrechung wegen Gefahr:  
Sofortige Unterbrechung: Ein langer Ton einer Sirene.  
Normale Unterbrechung: Drei aufeinanderfolgende Töne einer Sirene.  
Wiederaufnahme des Spiels: Zwei kurze Töne einer Sirene.

Unabhängig hiervon kann jeder Spieler bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich unterbrechen (Regel 5.7a).

### 9. Spielgeschwindigkeit (vgl. Regel 5.6)

Für jedes Loch wird eine maximale Spielzeit angegeben, basierend auf der Länge und dem Schwierigkeitsgrad des Lochs. Die maximale Spielzeit für die Beendigung der Runde wird durch die Spielleitung vor dem Turnier bekanntgegeben. Der Spieler hat sicherzustellen, die Richtlinien für zügiges Spiel (Regel 5.6) zu kennen.

#### **Strafe für Verstoß gegen die Richtlinien**

Strafe für den 1. Verstoß: Verwarnung  
Strafe für den 2. Verstoß: Ein Strafschlag  
Strafe für den 3. Verstoß: Grundstrafe, gilt zusätzlich zur Strafe für den 2. Verstoß.  
Strafe für den 4. Verstoß: Disqualifikation.

#### **Definition von »Position verloren«**

Von der als erste startende Gruppe wird angenommen, dass sie ihre »Position verloren« hat, falls die addierte Zeit der Gruppe zu irgendeiner Zeit während der Runde die für die gespielten Löcher erlaubte Zeit überschreitet. Von jeder folgenden Gruppe wird angenommen, dass sie ihre »Position verloren« hat, wenn sie die Zeit eines Startintervalls hinter der Vordergruppe zurück liegt und die für die gespielten Löcher erlaubte Zeit überschritten hat.