

ANLEITUNG
HAGEN-BREMBACH-SENIORENLIGA
ONLINE ERGEBNISMELDUNG



TABELLEN

Saison: 2022

Liga: 1

GRUPPE A

1. Spieltag (27.05.2022)

Motzen 1 - Stolpe 1 -:-
Wilkendorf 1 - Prenden 1 -:-

2. Spieltag (01.07.2022)

Stolpe 1 - Wilkendorf 1 -:-
Prenden 1 - Motzen 1 -:-

3. Spieltag (22.07.2022)

Motzen 1 - Wilkendorf 1 -:-
Prenden 1 - Stolpe 1 -:-

Platz	Team	Spiele	gew. Matches	gew. Matches ausw.	Punkte
1.**	Stolpe 1	0	0.0	0.0	0
2.**	Motzen 1	0	0.0	0.0	0
3.**	Prenden 1	0	0.0	0.0	0
4.**	Wilkendorf 1	0	0.0	0.0	0

* direkter Vergleich entscheidet / ** das Los muss entscheiden

GRUPPE B

1. Spieltag (27.05.2022)

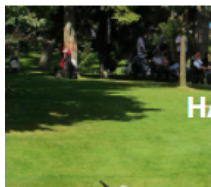
MGC Potsdam 1 - Kienitz 1 -:-
Seddin 1 - Großbeeren 1 -:-

2. Spieltag (01.07.2022)

Kienitz 1 - Seddin 1 -:-
MGC Potsdam 1 - Großbeeren 1 -:-

Die Startseite zeigt den Spielplan und den Tabellenstand inklusive der Playoffs.

Der Kapitänszugang versteckt sich auf Tablets oder Smartphones hinter den drei Balken oben rechts.

[Passwort vergessen?](#)

Saison: 2022

Liga: 1

GRUPPE A**1. Spieltag (27.05.2022)**

Motzen 1 - Stolpe 1 -:-
Wilkendorf 1 - Prenden 1 -:-

2. Spieltag (01.07.2022)

Stolpe 1 - Wilkendorf 1 -:-
Prenden 1 - Motzen 1 -:-

3. Spieltag (22.07.2022)

Motzen 1 - Wilkendorf 1 -:-
Prenden 1 - Stolpe 1 -:-

Platz	Team	Spiele	gew.	Matches	gew.	Matches	ausw.	Punkte
1.**	Stolpe 1	0	0.0		0.0			0
2.**	Motzen 1	0	0.0		0.0			0
3.**	Prenden 1	0	0.0		0.0			0
4.**	Wilkendorf 1	0	0.0		0.0			0

* direkter Vergleich entscheidet / ** das Los muss entscheiden

GRUPPE B**1. Spieltag (27.05.2022)**

MGC Potsdam 1 - Kienitz 1 -:-
Seddin 1 - Großbeeren 1 -:-

2. Spieltag (01.07.2022)

Kienitz 1 - Seddin 1 -:-
MGC Potsdam 1 - Großbeeren 1 -:-

Melden Sie sich mit den Ihnen zugeteilten Zugangsdaten an.



DASHBOARD 2022

1. Liga A

Der Meldeschluss ist jeweils am Tag vor dem Wettspiel um 12:00 Uhr.

Die gegnerischen Aufstellungen sind am Tag des Wettspiels hier einsehbar.

Spieltage 1-3: ab 11:00 Uhr

Playoffs: ab 8:00 Uhr

1. Spieltag (27.05.2022) Motzen 1 gegen Stolpe 1 
 2. Spieltag (01.07.2022) Stolpe 1 gegen Wilkendorf 1 
 3. Spieltag (22.07.2022) Prenden 1 gegen Stolpe 1 

Platz	Team	gew. Matches	gew. Matches ausw.	Punkte
1.**	Stolpe 1	0.0	0.0	0
2.**	Motzen 1	0.0	0.0	0
3.**	Prenden 1	0.0	0.0	0
4.**	Wilkendorf 1	0.0	0.0	0

PLAYOFFS: Halbfinale

Bad Saarow - Palmer - 19.08.2022

PLAYOFFS: Finale

Potsdamer GC - 09.09.2022

Auf dem Dashboard sehen Sie alle für Sie relevanten Informationen auf einen Blick:

- Spielpaarungen reguläre Saison
- Aktueller Tabellenstand
- Spielpaarungen Playoffs
- Hinweise zu Meldeschluss und Sichtbarkeit der gegnerischen Aufstellung

Das rote Icon neben der jeweiligen Paarung besagt, dass Sie bis jetzt keine Aufstellung für dieses Spiel gemeldet haben. Um eine Aufstellung zu hinterlegen, klicken Sie auf das rote Icon.

Wenn der Meldeschluss für einen Spieltag abgelaufen ist (Donnerstag vor dem Spieltag um 12:00 Uhr), ist keine Meldung mehr möglich!



AUFSTELLUNGEN

1. Spieltag (27.05.2022)

Motzen 1 gegen Stolpe 1

	Name	Handicap
1	Vorname Name	13,7
2	Vorname Name	13,7
3	Vorname Name	13,7
4	Vorname Name	13,7
5	Vorname Name	13,7
6	Vorname Name	13,7
7	Vorname Name	13,7
8	Vorname Name	13,7

Die Sortierung der Spieler nach Handicap nimmt das System automatisch vor!

Falls nicht alle Spieler gemeldet werden können,
tragen Sie bitte "kein Spieler" in das Namensfeld ein
und lassen das Handicap leer!

Kapitän:

Email Tageskapitän (optional):

SPEICHERN

Tragen Sie nun die Spielernamen und zugehörigen Handicap Indizes in die Maske ein.

Das System sortiert die Spielerliste zwar hinterher automatisch aufsteigend nach den Handicap Indizes, aber falls es Spieler mit identischen Handicaps geben sollte, können Sie hier die Spielreihenfolge individuell festlegen.

Tragen Sie unten bitte den Namen des Kapitäns ein, der vor Ort für die Mannschaft auftritt. Die Email-Adresse des Hauptkapitäns ist ja fest im System hinterlegt. Sollte an einem Spieltag ein Ersatzkapitän nötig sein, kann dessen Email-Adresse hier hinterlegt werden, um nach Abschluss der Ergebnismeldung ebenfalls eine Bestätigungsmail zu erhalten.

Sollten Sie mangels Spielern nicht 8 Mannschaftsspieler stellen können, tragen Sie in das Namensfeld bitte „kein Spieler“ ein und lassen das Handicap-Feld leer!



DASHBOARD 2022

1. Liga A

Der Meldeschluss ist jeweils am Tag vor dem Wettspiel um 12:00 Uhr.

Die gegnerischen Aufstellungen sind am Tag des Wettspiels hier einsehbar.

Spieltage 1-3: ab 11:00 Uhr

Playoffs: ab 8:00 Uhr

1. Spieltag (27.05.2022) Motzen 1 gegen Stolpe 1 
 2. Spieltag (01.07.2022) Stolpe 1 gegen Wilkendorf 1 
 3. Spieltag (22.07.2022) Prenden 1 gegen Stolpe 1 

Platz	Team	gew. Matches	gew. Matches ausw.	Punkte
1.**	Stolpe 1	0.0	0.0	0
2.**	Motzen 1	0.0	0.0	0
3.**	Prenden 1	0.0	0.0	0
4.**	Wilkendorf 1	0.0	0.0	0

PLAYOFFS: Halbfinale

Bad Saarow - Palmer - 19.08.2022

PLAYOFFS: Finale

Potsdamer GC - 09.09.2022



Nach erfolgreicher Meldung wechselt das Icon von rot auf grün.

Bis zum Meldeschluss können Sie die Aufstellung beliebig oft ändern.



DASHBOARD 2022

1. Liga A

Der Meldeschluss ist jeweils am Tag vor dem Wettspiel um 12:00 Uhr.

Die gegnerischen Aufstellungen sind am Tag des Wettspiels hier einsehbar.

Spieltage 1-3: ab 11:00 Uhr

Playoffs: ab 8:00 Uhr

1. Spieltag (27.05.2022) Motzen 1 gegen Stolpe 1  - :-
 2. Spieltag (01.07.2022) Prenden 1 gegen Motzen 1  - :-
 3. Spieltag (22.07.2022) Motzen 1 gegen Wilkendorf 1  - :-

Platz	Team	gew. Matches	gew. Matches ausw.	Punkte
1. **	Stolpe 1	0.0	0.0	0
2. **	Motzen 1	0.0	0.0	0
3. **	Prenden 1	0.0	0.0	0
4. **	Wilkendorf 1	0.0	0.0	0

PLAYOFFS: Halbfinale

Bad Saarow - Palmer - 19.08.2022

PLAYOFFS: Finale

Potsdamer GC - 09.09.2022



Am Tag des Wettspiels können Sie ab 2 Stunden vor dem ersten Start die Spielerpaarungen einsehen. In der regulären Saison ist dies immer ab 11:00 Uhr der Fall, für die Playoffs bereits ab 8:00 Uhr morgens.

Das grüne Icon hat sich in ein PDF-Logo geändert.

Sie können sich den Spielbogen ausdrucken und zum Start mitnehmen.

Nach der offiziellen Startzeit ist die Ergebnismeldung freigeschaltet.

Hierfür klicken Sie auf die Ergebnisspalte mit dem unterstrichenen Resultat (- :-).



Müssen noch Ersatzspieler eingewechselt werden?
[ja](#) - [nein](#)

Maxine Musterfrau

Resultat:

A/S ▾

Max Mustermann

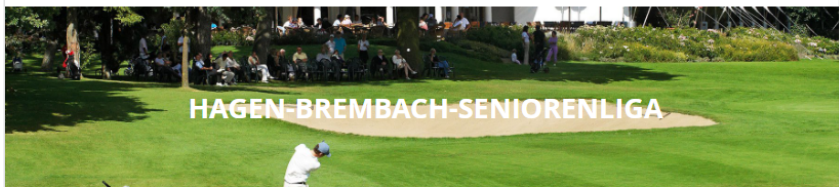


WEITER



Für den Fall der Verhinderung von maximal zwei Spielern je Mannschaft müssen vor der Ergebniseingabe Ersatzspieler benannt werden.

Sollten Spieler ausfallen, aber keine Ersatzspieler zur Verfügung stehen, können Sie hier auf „nein“ klicken.



1. Spieltag - 1. Liga - Gruppe A

SPIELER WECHSELN
(max. 2 je Team)

Motzen 1	Stolpe 1
Maxine Musterfrau	Max Mustermann
Maxine Musterfrau	Max Mustermann
Maxine Musterfrau	Max Mustermann
Maxine Musterfrau	Max Mustermann
Maxine Musterfrau	Max Mustermann
Maxine Musterfrau	Max Mustermann
Maxine Musterfrau	Max Mustermann
Maxine Musterfrau	Max Mustermann
Welcher Spieler soll ausgetauscht werden?	

[ZURÜCK](#)

Klicken Sie auf den Namen des Spielers, der ausgewechselt werden soll.

auszuwechselnder Spieler:

Maxine Musterfrau

neuer Spieler:

Vorname Name

Handicap

SPEICHERN

[ZURÜCK](#)

Maxine Musterfrau

Max Mustermann

Maxine Musterfrau

Max Mustermann

Maxine Musterfrau

Max Mustermann

Welcher Spieler soll ausgetauscht werden?

[ZURÜCK](#)

Tragen Sie Namen und Handicap Index des neuen Spielers hier ein.

Sie können hintereinander mehrere Einwechslungen vermerken. Wenn alle Einwechslungen vorgenommen wurden, klicken Sie in der Hauptmaske auf „zurück“.



1. Spieltag - 1. Liga - Gruppe A

Motzen 1

gegen

Stolpe 1

PAARUNG 1

Maxine Musterfrau

Resultat:

A/S ▾

Max Mustermann



WEITER



Wählen Sie durch Klick auf die grauen Balken rechts den Sieger der Partie und tragen über die Dropdown-Liste in der Mitte das Ergebnis aus.

Für den Sieger wechselt sich der graue Balken in einen grünen Haken, für den Verlierer in ein rotes X.

Sollte ein Spieler ohne Ersatz ausgefallen sein, wählen Sie als Ergebnis bitte „N/A“ für nicht angetreten aus. Analog hierzu „N/R“ für ein no return.

Einwechselspieler sind durch ein „E“ gekennzeichnet.

Bestätigen Sie das Ergebnis mit „weiter“.

Wiederholen Sie dies für die acht Partien.



1. Spieltag - 1. Liga - Gruppe A

Motzen 1

gegen

Stolpe 1

1	Maxine Musterfrau	1up	Max Mustermann	0
1	Maxine Musterfrau	1up	Max Mustermann	0
1	Maxine Musterfrau	1up	Max Mustermann	0
1	Maxine Musterfrau	1up	Max Mustermann	0
1	Maxine Musterfrau	1up	Max Mustermann	0
1	Maxine Musterfrau	1up	Max Mustermann	0
1	Maxine Musterfrau	1up	Max Mustermann	0
1	Maxine Musterfrau	1up	Max Mustermann	0

SIEGER

8

Motzen 1

0



ZURÜCK



WEITER

Nachdem alle acht Ergebnisse eingetragen wurden, wird das Gesamtergebnis angezeigt.

Sollte es in den Playoffs zu einem Kartenstechen kommen, wird das Ergebnis unter Angabe des Stechverfahrens angegeben.

Sollte auch das Kartenstechen keinen Sieger ermitteln können, muss vor Abschluss der Meldung eine Eingabe für den Sieger des Losentscheides gemacht werden.

Abschließend kehren Sie über die „weiter“ Schaltfläche zum Dashboard zurück.

Die Kapitäne und ggfs. Tageskapitäne erhalten eine Email mit der Bestätigung der Ergebnismeldung.

Das Ergebnis ist dann sofort auf der Ligawebsite zu sehen.