

Ausschreibung

Teilnahmeberechtigung

Jedes GVBB-Mitglied mit einer oder mehreren (maximal 4) Mannschaften. Die Bildung von Spielgemeinschaften von zwei GVBB Mitgliedern ist möglich, wenn ein einzelnes GVBB Mitglied keine eigene Mannschaft melden kann.

Gespielt wird in drei hierarchisch angeordneten Ligen (Verbandsliga, Landesliga, Gruppenliga).

Den Auf- und Abstieg in die jeweilige Liga regelt ein separater Relegationsmodus.

Austragungsmodus

Die GVBB Jugendliga 2010 wird über 5 Spieltage ausgetragen.

1. Spieltag 3 Vierer (klassisch) über 18 Löcher
2. Spieltag 6 Einzel (Zählspiel) über 18 Löcher (vorgabenwirksam)
3. Spieltag 6 Einzel (Zählspiel) über 18 Löcher (vorgabenwirksam)
4. Spieltag 6 Einzel (Zählspiel) über 18 Löcher (vorgabenwirksam)
5. Spieltag 3 Vierer (klassisch) über 18 Löcher.

Spielbedingungen

Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich des Amateurstatuts) des Deutschen Golf Verbandes und den Platzregeln der gastgebenden Clubs. Die Wettspiele werden nach den DGV Vorgaben- und Spielbedingungen und nach dem GVBB Wettspielstatut ausgerichtet. Es gelten die DGV Wettspielbedingungen 2010.

Wertung

Gewertet werden die fünf besten Ergebnisse je Einzelspieltag (1 Streicher). Bei den Viererspieltagen zählen alle drei erspielten Ergebnisse. Für jede nicht beendete Partie (N.R./ DQ/ N.A.) wird das höchste erspielte Ergebnis des Spieltages plus 1 Schlag für die jeweilige Mannschaft hinzugerechnet. Eine Mannschaft muss mit mindestens 4 Spielern zum Spieltag antreten. Andernfalls wird sie zum Spieltag nicht zugelassen und auf den letzten Platz gesetzt.

Jeder Spieltag wird für sich im Modus „jeder gegen jeden“ gewertet. Der Gewinner bekommt 2 Punkte je Sieg. Bei Schlaggleichheit bekommt jede Mannschaft 1 Punkt. (Das beste Mannschaftsergebnis am Spieltag hat gegen die 5 anderen Mannschaften gewonnen, bekommt also 10 Punkte für den Spieltag. Das zweitbeste Mannschaftsergebnis hat gegen eine Mannschaft verloren, aber gegen 4 gewonnen, bekommt also 8 Punkte usw.). Sind Mannschaften in der Gesamttabelle punktgleich, entscheidet die niedrigere Schlagzahl über die bessere Platzierung.

Der Sieger der Verbandsliga der Spielrunde gewinnt den Titel „GVBB Jugendmannschaftsmeister 2010“. Spielgemeinschaften können keinen Titel erringen.

Mannschaftsaufstellung

Eine Mannschaft bestehen aus 6 Spielern/Spielerinnen des Jahrgangs 1992 oder jünger).

Die Spieler/Spielerinnen müssen eine DGV Stammvorgabe von -36,0 oder besser am Spieltag ihres Einsatzes haben.

Die Mannschaftsmitglieder müssen ab dem 01. Januar 2010 bei einem GVBB-Mitglied spielberechtigt sein und dieses GVBB-Mitglied zum Heimatclub bestimmt haben.

Ausnahme: Jugendliche, die vor Beginn der Spielsaison keinem DGV-Mitglied angehört haben, sind auch teilnahmeberechtigt, wenn sie erst im Laufe der Spielsaison die Vorgabe von einem GVBB-Mitglied geführt bekommen.

Die Mannschaft für die Spielsaison ist nicht zu benennen. Es können in der Saison beliebig viele Spieler/Spielerinnen zum Einsatz kommen.

Hat ein GVBB-Mitglied mehrere Mannschaften gemeldet, können Spieler/Spielerinnen während der Spielsaison maximal zweimal in nachrangigen Mannschaften zum Einsatz kommen. Spieler, die in einer höherrangigen Mannschaft eingesetzt wurden, sind für die Relegationsspiele in nachrangigen Mannschaften nicht startberechtigt.

Die Mannschaftsaufstellung und der Mannschaftskapitän für den jeweiligen Spieltag ist spätestens am vorletzten Abend vor dem Spieltag bis 20.00 Uhr der Spielleitung im Wettspiel ausrichtenden Club zu melden. Krankheits- oder verletzungsbedingte Änderungen in der Mannschaftsaufstellung sind bis 60 Minuten vor dem ersten Start des Spieltages bei der Wettspielleitung möglich.

Abschläge

Die Bekanntgabe der für das jeweilige Wettspiel zu nutzenden Abschläge erfolgt durch Aushang am Austragungsort.

Preise

Die Siegermannschaft erhält den GVBB-Wanderpokal. Die drei erstplatzierten Mannschaften der Verbandsliga erhalten Medaillen für die Spieler.

Die drei erstplatzierten Mannschaften der Landes- und Gruppenliga erhalten Urkunden.

Spielleitung

Wird vor dem Wettspiel durch Aushang bekannt gegeben. Die ordnungsgemäße Durchführung obliegt dem jeweils ausrichtenden Club.

Meldungen

Meldeschluss war der 01.10.2009.

Die Meldegebühr von 50,00 Euro je Mannschaft wird aus organisatorischen Gründen per Einzugsermächtigungsverfahren durch den GVBB eingezogen.

Spielbedingungen

Entsprechend den DGV-Wettspielbedingungen dürfen nur Mannschaftsmitglieder - einschließlich des Mannschaftskapitäns - als Caddies eingesetzt werden.

Beendigung des Wettspiels

Die Wettspiele gelten mit der offiziellen Bekanntgabe der Ergebnisse als beendet.

Sonstiges

Jedes GVBB-Mitglied, das eine oder mehrere Mannschaften zum Ligaspielbetrieb meldet, muss auf Verlangen des GVBB seinen Heimatplatz für ein Spiel kostenfrei zur Verfügung stellen.

Die Ergebnisse eines Spieltages sind dem Ligabeauftragten durch den ausrichtenden Club schnellstmöglich zuzuleiten.

Änderungsvorbehalt

Die Spielleitung hat in begründeten Fällen bis zum 1. Start der jeweiligen Runde das Recht, die Platzregeln abzuändern, die festgelegten Startzeiten zu verändern, die Ausschreibungsbedingungen abzuändern oder zusätzliche Bedingungen herauszugeben. Nach dem 1. Start sind Änderungen nur bei Vorliegen sehr außergewöhnlicher Umstände zulässig.